

TP SQL - VILLAGE GAULOIS

Vous ne le savez sans doute pas mais les premiers logiciels libres sont apparus au sein d'un petit village gaulois qui ne souhaitait pas utiliser les logiciels développés par les Romains : trop chers et bourrés de logiciels espions visant notamment à s'approprier la recette de leur célèbre potion magique.

Ces irréductibles gaulois dont les descendants commercialisent aujourd'hui une version lite de leur potion magique sous le nom de Redbull ont aussi créé la toute première version de MySQL qui s'appelait à l'époque SGBDonnix.

Un extrait de la base de données permettant de gérer leur village a pu être conservé.

Partie 1 – Création de la base de données

A l'aide de l'annexe « Base de données 'Village Gaulois' » :

1. Trouvez les clés primaires et étrangères et réalisez le schéma relationnel ;
2. Créez chacune des tables sous PostgreSQL avec l'instruction CREATE TABLE ;
3. Récupérez sur l'intranet le script d'insertion de données 'village_insert.sql' et importez-le dans la base de données.

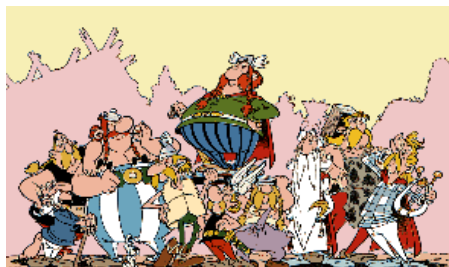
Partie 2 – Requêtes sur la base de données

Créez les requêtes SQL suivantes :

1. **Nom et fonction des habitants ayant participé à au moins une bataille. Le résultat sera trié par ordre alphabétique.**
2. **Nom des habitants non guerriers ayant participé à au moins une bataille**
3. **Nom et fonction des habitants ayant mangé des poissons d'origine 'm'**
4. **Nom des habitants qui ne mangent pas de poisson**
5. **Nom des habitants qui ont acheté du poisson et des menhirs**
6. **Nom des habitants qui ont acheté du poisson ou des menhirs**
7. **Nom des habitants qui ont acheté du poisson et pas de menhir**
8. **Liste des fonctions inoccupées**
9. **Combien y a-t-il d'habitants pour chaque fonction ? Affichez le résultat par ordre décroissant du nombre d'habitants.**
10. **Qui a obtenu le meilleur pourcentage de remise sur l'achat de son menhir ?**
11. **Quels habitants ont ramené plus de 30 casques toutes batailles confondues, en indiquant le nombre de casques**
12. **L'adresse d'Unix a changé. Il habite maintenant rue Windows. Mettez la base à jour.**
13. **La pêche intensive des Romains entraine une raréfaction du poisson d'origine 'm'. Augmentez le prix au kilo du poisson d'origine 'm' de 10 %**
14. **Supprimez Unix de la table HABITANT. Croyez-vous qu'il puisse résister ?**



Annexe - Base de données 'VILLAGE GAULOIS'



HABITANT			
nom	adresse	datnaiss	libfonction
astérix	grande rue	19/02/63	guerrier
obélix	rue de gergovie	07/10/62	guerrier
assurancetourix	grand chêne	01/04/58	barde
abraracourcix	mairie	04/01/55	chef
Panoramix	grande hutte	24/12/10	druide
agecanonix	rue de gergovie	10/01/00	retraité
Ordralphabetix	rue des sangliers	21/11/35	poissonnier
cetaumatix	rue de gergovie	15/06/56	guerrier
unix	grande rue	28/09/66	guerrier

FONCTION		
libfonction	agemini	agemaxi
druide	60	99
chef	40	65
guerrier	20	45
forgeron	25	60
barde	30	80
poissonnier	25	65
retraité	65	

POISSON		
espece	prixkilo	origine
morue	2	m
hareng	1	m
truite	15	o



MANGER			
nom	espece	datachpoi	nbkilo
astérix	morue	12/10/91	1
obélix	truite	10/10/91	4
ordrealphabetix	morue	10/10/91	1
ordrealphabetix	hareng	05/10/91	8
obélix	morue	08/10/91	3
obélix	morue	10/10/91	7

BATAILLE				
bataille	lieu	datcombat	legions	issue
Baba01	babaorum	18/08/88	5	0
Laud01	laudanum	15/05/85	4	0



COMBATTRE		
nom	bataille	casques
astérix	Baba01	20
unix	Laud01	10
cetautomatix	Laud01	20
obélix	Baba01	70
assurancetourix	Laud01	0
astérix	Laud01	20

POTION
nompotion
magique
euphorisante
soporifique
calmante

PRENDRE			
nom	nompotion	dateprise	qtepotion
abraracourcix	euphorisante	07/02/94	0,1
agecanonix	soporifique	07/02/94	1,5
abraracourcix	euphorisante	08/02/94	0,2
astérix	magique	08/02/94	0,5
obélix	calmante	08/02/94	1,5
astérix	magique	09/02/94	0,2
obélix	magique	10/02/94	1,5



MENHIR						
nromen	hauteur	poids	prix	nom	datachmen	prixvente
8	4	10	88	astérix	01/04/90	80
9	3	9	75	cetautomatix	23/12/90	70
6	5	12	130	panoramix	01/04/90	120
7	1	3	20	assurancetourix	20/12/90	30
1	7	17	105			